



ФУТБОЛОГИКА · ОБРАЗЕЦ

# Разбор соперника

Что получает тренерский штаб за 48 часов до игры

## 1 · Вывод на первой странице

- Три тезиса, с которых начинается собрание: где соперник силён, где ломается, что делаем мы.
- Ни одного слова, которое нельзя показать на видео.

## 2 · Как соперник играет с мячом

- Схема и её реальные изменения по ходу матчей, а не заявленная.
- Выход из-под прессинга: через кого, сколько передач, где теряют.
- Зоны подготовки момента и завершения — с частотой, а не «часто атакуют слева».

## 3 · Как соперник играет без мяча

- Линия обороны, триггеры прессинга, поведение после потери.
- Что происходит на переходе: сколько секунд до первой ошибки.

## 4 · Стандарты

- Поддачи: точки, исполнители, любимые розыгрыши.
- Оборона стандартов: зона или персонально, кто проигрывает первый мяч.

## 5 · Три сценария на игру

- Что делаем при счёте 0:0 после получаса, ведя в счёте и уступая.
- Кого менять и на что это меняет рисунок.

## 6 · Приложение

- Нарезка эпизодов: 6–8 минут, подписанные по времени матча.
- Источники данных и период, за который они взяты.

**Это образец структуры, а не готовая работа.** Он показывает, из чего состоит документ и в каком порядке идут блоки. Своё портфолио собирайте на своих матчах.